

CÂMARA MUNICIPAL DE SOROCABA

ESTADO DE SÃO PAULO

DESPACHO
(PRESIDENTE)
Em

REQUERIMENTO N.º:

Informações junto ao Executivo sobre intensificação da fiscalização e limpeza de terrenos baldios e imóveis abandonados, como medida de prevenção e controle da proliferação do mosquito *Aedes aegypti* e outras pragas urbanas.

CONSIDERANDO que a chegada do período de calor e chuvas aumenta significativamente o risco de proliferação do mosquito *Aedes aegypti*, transmissor da dengue, zika e chikungunya;

CONSIDERANDO que terrenos baldios e imóveis abandonados, quando não devidamente limpos e mantidos, tornam-se potenciais criadouros para o mosquito e abrigo para outras pragas urbanas, representando risco à saúde pública;

CONSIDERANDO Que a responsabilidade pela manutenção, limpeza e conservação dos terrenos particulares é do proprietário;

CONSIDERANDO que diversos moradores de diferentes bairros têm relatado a existência de terrenos com mato alto, lixo e água parada, solicitando providências do poder público;

REQUEIRO à mesa, ouvido o Plenário, seja oficiado ao Exmo. Prefeito Municipal:

1) que a Prefeitura, por meio das Secretarias competentes, intensifique imediatamente as ações de fiscalização e limpeza de terrenos baldios e imóveis abandonados em todo o território municipal, com prioridade para os bairros com maior índice de infestação do mosquito *Aedes aegypti*;





CÂMARA MUNICIPAL DE SOROCABA

ESTADO DE SÃO PAULO

2) Que seja reforçada a aplicação de notificações e multas aos proprietários que não mantenham seus terrenos limpos, de acordo com a legislação vigente;

S/S., 29 de outubro de 2.025

Pr. Luis Santos Vereador



PROTOCOLO DE ASSINATURA(S)

O documento acima foi assinado eletronicamente e pode ser acessado no endereço https://sorocaba.camarasempapel.com.br/autenticidade utilizando o identificador 3300310035003300380034003A005000

Assinado eletronicamente por **Luís Santos Pereira Filho** em **29/10/2025 14:16**Checksum: **503EF8DCDAEC4641E2250807D399E8215FBA87210A5EF04A06298905CFF41C6F**

