



# CÂMARA MUNICIPAL DE SOROCABA

ESTADO DE SÃO PAULO

## PROJETO DE LEI Nº

**Institui no calendário oficial de eventos do Município de Sorocaba o “Dia da Cultura Nerd”, a ser celebrado anualmente no dia 25 de maio**

A Câmara Municipal de Sorocaba decreta:

Art. 1º. Insere no calendário oficial de eventos do Município de Sorocaba o “Dia da Cultura Nerd”, a ser celebrado anualmente no dia 25 de maio.

Art. 2º. As comemorações alusivas a esta data farão parte do Calendário Oficial do Município de Sorocaba.

Art. 3º. As despesas decorrentes da implementação desta lei correrão por conta das dotações orçamentárias próprias.

Art. 4º. Esta Lei entra em vigor na data de sua publicação.

**S/S., 09 de maio de 2.024**

**Pr. Luis Santos**  
Vereador





# CÂMARA MUNICIPAL DE SOROCABA

ESTADO DE SÃO PAULO

## JUSTIFICATIVA:

O dia 25 de maio é conhecido como o Dia do Orgulho Nerd, chegou a hora de acabar com o mistério: essa é a data comemorativa que homenageia a cultura geek e nerd em todo o mundo.

A origem da data une a homenagem a dois marcos históricos da cultura nerd e geek. Um deles foi a alusão ao dia da estreia do **primeiro filme da saga Star Wars**, episódio IV: Uma Nova Esperança.

Há várias teorias para a criação do termo “NERD”, a mais aceita é que a palavra foi lançada pelo escritor americano Theodore Seuss Geisel (Dr. Seuss), que criou livros infantis clássicos nos anos 1950.

As características dos “nerds” incluem um grande interesse por livros e estudos; introversão; dificuldade para se relacionar socialmente; e diversas habilidades mais desenvolvidas devido ao gosto por games, filmes, quadrinhos, ciência e tecnologia.

O que antes era visto como um termo pejorativo e por características estereotipadas, hoje, com a ascensão da tecnologia, e a constante popularização dos produtos de ficção, ganhou as graças da cultura Pop.

Os aficionados pela cultura nerd são responsáveis por mover um novo e incipiente mercado direcionado para o segmento e fomentar a economia do ramo tecnológico e de entretenimento. Portanto, se faz necessário compreender este “universo”, como forma de entender as transformações sociais de uma parcela da sociedade que é responsável por impulsionar e disseminar uma nova cultura, bem como atrair novos seguidores para os grupos nerds.

Ao analisar a fundo a origem dos termos, seus significados e a que grupo populacional cada nicho se enquadra, podemos de forma focada disseminar tais informações, a fim de ajudar na promoção dessa cultura, dita antes como “underground” e agora ganhando espaço de destaque no interesse dos jovens em geral. Pois, se antes o Nerd era considerado um indivíduo sem vida social, introspectivo, e fora dos padrões de beleza, na contemporaneidade o nerd, além de ser considerado o indivíduo com mais chances de sucesso profissional no futuro, também divide o cenário global com outra ramificação, que são os geeks: pessoas com grande interesse por tecnologia, cultura pop, dinâmicas e com boa comunicação.

Assim, certo de contar com a colaboração dos meus pares para a aprovação do presente Projeto, desde já agradeço.

S/ S, 09 de março de 2.024





# CÂMARA MUNICIPAL DE SOROCABA

ESTADO DE SÃO PAULO

**Pr. Luis Santos**  
**Vereador**



Autenticar documento em <https://sorocaba.camarasempapel.com.br/autenticidade>  
com o identificador 3200390031003400300031003A005000, Documento assinado digitalmente  
conforme art. 4º, II da Lei 14.063/2020.

# PROTOCOLO DE ASSINATURA(S)

O documento acima foi assinado eletronicamente e pode ser acessado no endereço <https://sorocaba.camarasempapel.com.br/autenticidade> utilizando o identificador 3200390031003400300031003A005000

Assinado eletronicamente por **Luís Santos Pereira Filho** em 09/05/2024 13:53

Checksum: **FD82EE44488701D72D36AA125868DBE6B3AC732F6681197285CDB1D5CFA837BD**



---

Autenticar documento em <https://sorocaba.camarasempapel.com.br/autenticidade> com o identificador 3200390031003400300031003A005000, Documento assinado digitalmente conforme art. 4º, II da Lei 14.063/2020.