



CÂMARA MUNICIPAL DE SOROCABA

ESTADO DE SÃO PAULO

Av. Eng. Carlos Reinaldo Mendes, nº2.945 - Alto da Boa Vista – CEP 18.013-904

Tel.: (0XX15) 3238-1111.

Site: <http://camarasorocaba.sp.gov.br>

INDICAÇÃO

Estudos para a implementação de atividades lúdicas de educação financeira e fiscal nas escolas da rede pública municipal, inspiradas na metodologia do projeto “Jogar e Aprender”.

CONSIDERANDO que a educação financeira e fiscal deixou de ser um tema secundário e distante do ambiente escolar, tornando-se uma ferramenta estratégica para a formação de cidadãos conscientes, autônomos e preparados para os desafios do mundo contemporâneo;

CONSIDERANDO que o aumento do endividamento das famílias brasileiras, identificado desde 2016, revelou a urgência de abordar o tema da educação financeira desde a infância, de forma prática, acessível e significativa;

CONSIDERANDO que o projeto “Jogar e Aprender”, idealizado pelo Instituto Brasil Solidário, já impactou positivamente redes municipais de ensino em diversas cidades brasileiras, como Catalão (GO), promovendo mudanças pedagógicas e sociais concretas;

CONSIDERANDO que o uso de jogos de tabuleiro e cartas tem se mostrado uma estratégia eficaz para o ensino de finanças pessoais, cidadania, sustentabilidade e consumo consciente, com resultados que transcendem a sala de aula e alcançam as famílias;

CONSIDERANDO que o projeto é gratuito para os municípios, com fornecimento de jogos e formação de professores custeados por parcerias privadas, eliminando barreiras orçamentárias para sua adoção;

CONSIDERANDO que em Catalão a proposta foi institucionalizada e já integra o Projeto Político Pedagógico (PPP) das escolas municipais, com atividades como feiras escolares e simulações de mercado, despertando nos alunos o senso de responsabilidade financeira desde os primeiros anos escolares;

CONSIDERANDO que relatos de alunos e educadores evidenciam o impacto positivo da iniciativa na aprendizagem, no comportamento e na conscientização das crianças quanto ao valor do dinheiro, planejamento e escolhas sustentáveis;

CONSIDERANDO que iniciativas como esta fortalecem o compromisso do município com uma educação pública inovadora, transformadora e conectada com os desafios sociais e econômicos da atualidade;





CÂMARA MUNICIPAL DE SOROCABA

ESTADO DE SÃO PAULO

Av. Eng. Carlos Reinaldo Mendes, nº2.945 - Alto da Boa Vista – CEP 18.013-904

Tel.: (0XX15) 3238-1111.

Site: <http://camarasorocaba.sp.gov.br>

INDICO ao Senhor Prefeito Municipal, através do setor competente, visando estudos para a implementação de atividades lúdicas de educação financeira e fiscal nas escolas da rede pública municipal, inspiradas na metodologia do projeto “Jogar e Aprender”, nesta cidade. DM (003064)

Sorocaba, 03 de junho de 2025.

ITALO MOREIRA

Vereador



Autenticar documento em <https://sorocaba.camarasempapel.com.br/autenticidade>
com o identificador 3300300038003500340033003A005000, Documento assinado digitalmente
conforme art. 4º, II da Lei 14.063/2020.

PROTOCOLO DE ASSINATURA(S)

O documento acima foi assinado eletronicamente e pode ser acessado no endereço <https://sorocaba.camarasempapel.com.br/autenticidade> utilizando o identificador 3300300038003500340033003A005000

Assinado eletronicamente por **Ítalo Gabriel Moreira** em **03/06/2025 11:21**

Checksum: **CB1A51BA342EF6E63EEC5381A14EB5B81F856EFF3399AAC4CD6C00253EBF1C25**



Autenticar documento em <https://sorocaba.camarasempapel.com.br/autenticidade> com o identificador 3300300038003500340033003A005000, Documento assinado digitalmente conforme art. 4º, II da Lei 14.063/2020.